S080 micro:bit 小創客初體驗 - 『動動腦』題庫

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 題數 | 題目 | 答案1 | 答案2 | 答案3 | 正確答案 |
| 第一課 | | | | | |
| 1 | 學習micro:bit可以學到什麼 ? | 畫圖 | 心算 | 邏輯思考 | 3 |
| 2 | micro:bit可以偵測 ? | 氣味 | 溫度 | 心情 | 2 |
| 3 | 在micro:bit新專案上，預設的基木有 ? | 當啟動時 | 顯示數字 | 暫停(ms) | 1 |
| 4 | 將積木加入編輯區的方法有 ? | 拖曳 | 點一下 | 以上皆是 | 3 |
| 第二課 | | | | | |
| 1 | 下列哪種方式，無法刪除積木 ? | 點兩下積木 | 按右鍵，點選刪除積木 | 拖曳到積木區 | 1 |
| 2 | 以按鈕執行程式的積木，放在哪個分類裡 ? | 基本 | 輸入 | 迴圈 | 2 |
| 3 | 顯示數字、文字的程式，放在哪個分類裡 ? | 基本 | 輸入 | 迴圈 | 1 |
| 4 | 指定某動作重覆執行的程式，放在哪個分類裡 ? | 基本 | 輸入 | 迴圈 | 3 |
| 第三課 | | | | | |
| 1 | 在程式執行中，會變動的資料我們稱之為 ? | 變數 | 亂數 | 算數 | 1 |
| 2 | 從指定範圍的數字中隨機抽出來的數字，我們稱之為 ? | 變數 | 亂數 | 算數 | 2 |
| 3 | 【隨機取數】的積木，放在哪個分類裡 ? | 邏輯 | 變數 | 數學 | 3 |
| 4 | 【判斷式】的積木，放在哪個分類裡 ? | 邏輯 | 變數 | 數學 | 1 |
| 第四課 | | | | | |
| 1 | 東南西北的方位，是以什麼來分割的 ? | 垂直方向 | 水平方向 | 圓周 | 3 |
| 2 | 啟動micro:bit 上的電子羅盤，要用哪個程式積木 ? | 光線感測值 | 方位感測值 | 磁力感測值 | 2 |
| 3 | ，放在哪個分類裡 ? | 邏輯 | 變數 | 輸入 | 3 |
| 4 | ，放在哪個分類裡 ? | 邏輯 | 基本 | 輸入 | 1 |
| 第五課 | | | | | |
| 1 | 在【計次】的設計上，想讓數字增加，要用哪個積木 ? |  |  |  | 2 |
| 2 | 在【計次】的設計上，想讓數字歸零，要用哪個積木 ? |  |  |  | 1 |
| 3 | micro:bit 用什麼來感測【晃動】 ? | 處理器 | 天線 | 加速器 | 3 |
| 4 | 【true】與【false】放在哪個分類裡 ? | 邏輯 | 變數 | 輸入 | 1 |
| 第六課 | | | | | |
| 1 | micro:bit 感測溫度，實際上是偵測什麼地方的溫度 ? | LED | CPU | 天線 | 2 |
| 2 | 感測溫度與光線的積木，放在哪個分類裡 ? | 迴圈 | 變數 | 輸入 | 3 |
| 3 | 重複執行【顯示 LEDs 】(全亮) 加上【清空畫面】積木程式，會達到什麼效果 ? | 程式結束 | 閃爍 LED | LED 恆亮 | 2 |
| 4 | 積木，是在哪個分類裡 ? | 邏輯 | 迴圈 | 輸入 | 1 |
| 第七課 | | | | | |
| 1 | micro:bit 用什麼方式來互相無線傳輸訊息 ? | 廣播 | 感測方位 | 感測光線 | 1 |
| 2 | 不同廣播群組的成員，也可以接收其他群組的訊息嗎 ? | 可以 | 不可以 |  | 2 |
| 3 | 【receivedNumber】的意思是 ? | 接收字串 | 接受數字 |  | 2 |